

# Regolamento MM 2.0

## **Circuiti e classifiche individuali di prima fascia\***

- 1) Per ciascuna gara, 3 classifiche generali per tempi assoluti (per i Gruppi A, B e C): si premiano i primi 5 assoluti rispettivamente tra tutti gli A, B e C; se il numero degli iscritti in ogni singolo Gruppo è inferiore a 10 MM 2.0 si riserva di premiare solo i primi 3.
- 2) Per ogni gara, si redigono tante classifiche separate, specifiche per quante sono le Categorie per età e per maschi/femmine (A1, A2, A3...; B7, B8, B9...; C1, C2, C3...).
- 3) Uniche, per l'intero circuito, tante classifiche individuali generali a punti per quante sono le Categorie per età e per maschi/femmine secondo la regola degli scarti di seguito illustrata. Si premiano i primi 3.
- 4) Uniche, per l'intero circuito, tre classifiche individuali generali a punti per i 3 Gruppi (A, B e C): si premiano i primi 5 assoluti rispettivamente tra tutti gli A, B e C. Non si applica a queste 3 classifiche la regola degli scarti di seguito illustrata pertanto verranno considerati tutti i punteggi ottenuti.

Ogni partecipante consegue i punti che, in ciascuna gara del circuito, gli spettano in funzione della posizione occupata nella classifica specifica relativa al proprio Gruppo e alla propria Categoria, secondo la tabella valevole per la Coppa del Mondo (100 punti al primo, 80 punti al secondo...).

È escluso dalla classifica chi non prende il "Via" ad almeno la metà più uno – con approssimazione all'unità superiore – delle gare effettivamente disputate. Nel caso in cui la giuria decidesse di accorpate le categorie A e C rispettivamente con i Gio/sen M e Gio/sen F, ai fini dell'attribuzione del punteggio della gara verranno redatte le classifiche avulse per i Gruppi e le Categorie A e C.

I punti conseguiti nella finale del circuito vanno moltiplicati per il coefficiente 2.

I punti conseguiti nelle gare di SL vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,3.

I punti conseguiti nelle gare di SG vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,5.

Fatta la somma dei punteggi conseguiti da ciascun concorrente, risulta vincitore chi totalizza la maggior somma punti sulla base dello schema degli scarti in calce. Nell'ipotesi in cui, per qualsiasi causa, non si disputi la "finale", il coefficiente 2 va applicato all'ultima gara disputata.

In caso di ex aequo, prevale l'atleta che ha conseguito più vittorie; in caso ancora di parità, si procede, solo per gli ex aequo, al ricalcolo dei punteggi conseguiti dagli ex aequo, sommando tutti i risultati utili, senza alcuno scarto e prevale l'atleta che fa registrare la maggior somma punti, in tal modo ricalcolata; in caso ancora di parità, prevale l'atleta più anziano di età; in caso ancora di parità si procede a sorteggio con monetina.

Partecipano alle classifiche finali generali di prima fascia del circuito sia di Gruppo che di Categoria solo gli atleti sottoscrittori di MM 2.0.

Partecipano ai premi ad estrazione solo gli atleti sottoscrittori di MM 2.0.

# Regolamento MM 2.0

## **Circuiti e classifiche individuali di seconda fascia\***

5) Per ciascuna gara, 2 classifiche generali per tempi assoluti Over 150 punti F.i.s.i. Master A e Over 125 punti F.i.s.i. Master B: si premiano i primi 3 assoluti dei 2 Gruppi Over.

Unica, per l'intero circuito, classifica generale a punti, riservata agli Over 150 punti F.i.s.i. Master A e Over 125 punti Master B, che nella classifica generale del Gruppo di appartenenza e senza distinzioni di sottocategorie, totalizzano il maggior punteggio. Ai fini delle classifiche generali individuali di seconda fascia, per ciascun concorrente si assume il punteggio F.i.s.i. per esso espresso nell'ordine di partenza delle singole gare del circuito MM 2.0 della stagione in corso, cui il concorrente ha partecipato.

Ogni partecipante in ciascuna gara del circuito, consegue i punti che gli competono in funzione della posizione occupata nella classifica per Gruppi (A e B) secondo la tabella valevole per la coppa del mondo (100 punti al primo, 80 punti al secondo...).

Fatta la somma dei migliori punteggi conseguiti da ciascun risulta vincitore chi totalizza la maggior somma di punti sulla base dello schema degli scarti in calce. Il punteggio conseguito nella finale del circuito va moltiplicato per il coefficiente 2.

I punti conseguiti nella finale del circuito vanno moltiplicati per il coefficiente 2.

I punti conseguiti nelle gare di SL vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,3.

I punti conseguiti nelle gare di SG vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,5.

È escluso dalle classifiche chi non prende il "Via" ad almeno la metà più uno – con approssimazione all'unità superiore – delle gare effettivamente disputate.

Se per qualsiasi causa non si disputi la "finale" si procede all'applicazione del coefficiente 2 all'ultima gara disputata.

In caso di ex aequo, prevale l'atleta che ha conseguito più vittorie; in caso ancora di parità, si procede, solo per gli ex aequo, al ricalcolo dei punteggi conseguiti dagli ex aequo, sommando tutti i risultati utili, senza alcuno scarto e prevale l'atleta che fa registrare la maggior somma punti, in tal modo ricalcolata; in caso ancora di parità, prevale l'atleta più anziano di età; in caso ancora di parità si procede a sorteggio con monetina.

## **Classifica squadre**

6) Classifica generale assoluta a punti per l'assegnazione del Trofeo MM 2.0 circuito a squadre 2025/2026. Vi partecipano di diritto tutti i Club dei quali, almeno un atleta, risulti classificato in almeno una gara del circuito MM 2.0 della stagione agonistica in corso. Ai fini della classifica e dell'assegnazione del Trofeo MM 2.0 circuito a squadre 2025/2026, valgono tutte le gare disputate. Ciascun atleta, in ciascuna gara, ottiene il punteggio che gli compete giusta applicazione della tabella T300 alla propria posizione nella classifica generale del Gruppo di appartenenza (A, B e C). Per ciascun Club si fa il totale dei maggiori 6 punteggi conseguiti dai suoi atleti in ciascuna gara del circuito MM 2.0 nei 3 Gruppi di appartenenza con il massimo di 2 risultati per ogni singolo Gruppo (Max 2A+2B+2C). Per ciascun Club, si fa la somma di tutti i totali dei maggiori 6 punteggi come sopra conseguiti nelle singole gare del circuito, risulta primo il Club che ha totalizzato la maggior somma di punti. I punteggi conseguiti dai singoli atleti nella finale del circuito vanno moltiplicati per il coefficiente 2.

# Regolamento MM 2.0

I punti conseguiti dai singoli atleti nelle gare di SL vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,3.

I punti conseguiti dai singoli atleti nelle gare di SG vanno moltiplicati per il coefficiente di 1,5.

Qualora, per qualsiasi causa, non si disputi la finale, si procede all'applicazione del coefficiente 2 all'ultima gara disputata. In Caso di ex aequo, vince il Club, i cui atleti più anziano e più giovane, i cui punteggi, almeno una volta, sono stati assunti ai fini del calcolo dei totali punteggi, evidenziano la maggior differenza di età; in caso di parità si procede a sorteggio con monetina. Viene assegnato un trofeo, rispettivamente, anche al secondo, al terzo, al quarto e al quinto club classificato.

## **Special Event**

7) Nel corso della stagione MM 2.0 potrà identificare una Gara aperta a tutti non facente parte del Calendario MM 2.0 (es. Gara Propaganda, Parallelo, Speed Contest ecc.) come *Special Event*. A questo proposito ai punteggi nei vari Gruppi, nelle varie Categorie e nella classifica a squadre come previsto dal presente regolamento verrà applicato il coefficiente 0,5 utilizzando come parametri massimi i punteggi di Coppa del Mondo; i relativi punteggi si sommeranno ai punteggi nelle varie classifiche.

Lo specifico regolamento *ad hoc* con il dettaglio della modalità di assegnazione dei punteggi verrà pubblicato con congruo anticipo non appena individuato l'evento e la specialità.

Lo *Special Event* non concorre né al numero delle gare minime a cui prendere il "Vid" ed è anche escluso dalla regolamentazione relativa agli scarti ai fini del presente regolamento. Pertanto, è a tutti gli effetti un valore da aggiungersi a tutte le classifiche finali individuali e a squadre.

## **\*Gestione degli scarti in funzione delle gare svolte**

Il numero massimo di gare utili per ciascun atleta, ai fini delle classifiche di cui sopra, è indicato nella seguente tabella:

<b>Gare svolte</b>	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
<b>Max risultati utili</b>	6	6	6	7	8	9	10	11	12	12	12

La gestione degli scarti in funzione delle gare svolte NON si applica alle classifiche individuali generali a punti per i 3 Gruppi (A, B e C).

## **N.B.:**

A) I premi e le posizioni nelle classifiche dei circuiti individuali di prima e seconda fascia NON sono cumulabili.

B) Le gare del circuito MM 2.0 disputate in date diverse da quelle prestabilite nel calendario, senza il preventivo consenso espresso del direttivo MM 2.0, non sono valide ai fini delle varie classifiche del circuito stesso.

C) Il direttivo di MM 2.0 si riserva di modificare le specialità inizialmente previste nel calendario in base agli eventi metereologici e all'innnevamento delle piste, di concerto con i singoli Sci Club organizzatori e l'Azienda di gestione delle piste.

D) Il direttivo di MM 2.0 si riserva di aggiungere gare al calendario inizialmente comunicato, di concerto con i singoli Sci Club organizzatori e l'Azienda di gestione delle piste.